

## Stoffverteilung Klasse 7

	<b>Lernbereich</b>	<b>Stunde</b>	<b>Thema</b>	<b>Inhaltliche Schwerpunkte</b>
1	Computer verstehen – Prinzipien und Strukturen	1	Modell	
		2	- Begriff, Bedeutung, Grenzen - EVA (Hardware, Peripherie) - Anwendung, Beispiele - Eingabe- und Ausgabeeinheit	
		3	Verarbeitungseinheit	
		4	- Zentraleinheit (Steuerwerk, Rechenwerk, Hauptspeicher) Darstellung von Zeichen im Computer - Bits und Bytes	
		5	Externe Speicher (Notwendigkeit)	
		6	Software (Systemsoftware, Anwendersoftware) - Begriffe - Oberflächen - Treiber	
		7	Leistungskontrolle	
WB 2				
2	Computer benutzen - Elemente und Strategien	1	Umgang mit Betriebssystem	- Systemsteuerung (Anzeige)
		2	- Anpassen grafischer Benutzeroberflächen - Starten von Anwendungen	- Windows-Explorer (Ordner, Ansichten) - Word (Symbolleisten)
		3	Dateien und Ordner	
		4	- Dateibezeichnungen - Verzeichnisstruktur - Operationen (Verschieben, Kopieren, Löschen)	
		5	Leistungskontrolle	theoretischer und praktischer Teil
		6	Informationssuche	- Nutzung eines Hilfesystems im Computer (z. B. BS, Word)
		7	- Informationsquellen (Nachschlagewerke, Fachmann, Hilfesystem, Internet) - Techniken	- Nutzung von Nachschlagewerken (z. B. Brockhaus)
		8	- Suchstrategien im WWW (Voraussetzungen,	- Browser
		9	Suchwerkzeuge, Suchbegriffe, logische	- Katalog, Suchmaschine
		10	Operatoren)	- Methoden (Suchbegriffe, Kleinschreibung, log. Verknüpfung? ...)
		11	- Kritische Bewertung von Informationen	- Festigung!!!
		12		
		13		
		14	Leistungskontrolle	

3	Computer verwenden - Komplexaufgabe	1	- Einbinden von Grafik in Dokumente	- Cliparts, Dateien
		2		- Grafik formatieren
		3	Gestalten eines komplexen Dokuments	- z. B. Flyer zu Heimatort, Schule, ...
		4	- Inhaltliche Konzeption	- Bewertung
		5	- Informationsrecherche	
		6	- Layout - Realisierung	

### Vermittlung der Applikationen

Applikation	Klasse 7	Klasse 8
Betriebssystem	X	
Textverarbeitung	X	
Tabellenkalkulation		X
Grafik	X	X
Präsentation		X
Internet	X	