

Stoffverteilung Kl. 7

Lernbereich	Inhalte / Ziele	Applikationen
<p>LB 1: Computer verstehen – Prinzipien und Strukturen (5h)</p>	<p>Modell eines Informatiksystems + Konsolidierung der Grundkomponenten / Peripherie (siehe 5/6) → Erweiterung auf Rechnernetze</p> <p>Zuordnung EVA-Funktionalität</p> <p>Informationsverarbeitung auf digitalem Wege (exemplarisch!!!) z.B. Gegenüberstellung Sinnesorgane – digitale Speichereinrichtung; Codierung eines Zeichens über ASCII</p>	<p>TV mit einf. Strich- / Symbolgrafik</p> <p>JMatch von Hot-Pot</p> <p>Pixelgrafiksystem</p>
<p>LB 2: Computer benutzen – Elemente und Strategien (14h)</p>	<p>Grundfertigkeiten bei Arbeit mit Betriebssystemen (z.B. Ordner anlegen, Dateien umbenennen, löschen, kopieren, verschieben, ...) Kontextmenüs nutzen, Reaktion auf Systemmeldungen, Hilfesysteme nutzen</p> <p>Techniken zur Informationssuche Lokal, im LAN, im WWW</p>	
<p>LB 3: Computer verwenden – Komplexaufgabe (6 h)</p>		
<p>Wahlpflicht: gewählt Bits und Bytes (2h)</p>		